

Matlandia – program on-line wspierający naukę matematyki w czwartej, piątej oraz szóstej klasie szkoły podstawowej. Bajkowa sceneria oraz animowane postaci sprawiają, że dzieci z zainteresowaniem i zaangażowaniem rozwiązują zadania matematyczne. Program doskonali biegłość rachunkową, ćwiczy pamięć i logiczne myślenie. Kładzie nacisk na wykorzystanie matematyki w codziennych sytuacjach.

- przenieś się w bajkowy świat razem z animowanymi bohaterami Matlandii
- zdobywaj medale oraz nagrody za sprawność rachunkową
- oglądaj zabawne filmy za rozwiązanie partii zadań
- ucz się przez zabawę
- przekonaj się, że matematyka jest ciekawa

Zajęcia odbywają się we wtorki godz. 15:15



Matlandia 4 to program zawierający 190 interaktywnych zadań doskonalących umiejętności matematyczne uczniów klas czwartej. Dzięki animowanym postaciom, zabawnym filmom, medalom dla najlepszych użytkowników i możliwości porównania wyników, nauka matematyki staje się wciągającą zabawą dla całej klasy.

Matlandia 4 – „...Dzięki animowanym postaciom, zabawnym filmom, medalom dla najlepszych użytkowników i możliwości porównania wyników, nauka matematyki staje się wciągającą zabawą dla całej klasy.”



Matlandia 5 to program zawierający 200 interaktywnych zadań matematycznych dla uczniów klas piątych. Rozwiązując zadania, dzieci odkrywają zakamarki bajkowej wyspy, zdobywają skarby i pomagają bohaterowi opowieści naprawić uszkodzony pojazd. Przekonaj swoich uczniów, że nauka matematyki może być tak ciekawa, jak ich ulubione gry komputerowe.

Matlandia 5 – „...Rozwiązując zadania, dzieci odkrywają zakamarki bajkowej wyspy, zdobywają skarby i pomagają bohaterowi opowieści naprawić uszkodzony pojazd.”



Matlandia 6 zawiera 140 interaktywnych zadań matematycznych dla klas szóstej. Uczniowie rozwiązują zadania, podróżując po odległych galaktykach. Wraz z bohaterem gry doskonalą swoje umiejętności matematyczne. Zdobycie przy tym multimedialne nagrody: tapety, wygaszacze, dzwonki, awatary oraz zabawne filmiki. Przekonaj się jak wygląda nauka przez zabawę.

Matlandia 6 – „...Uczniowie rozwiązują zadania, podróżując po odległych galaktykach. Wraz z bohaterem gry doskonalą swoje umiejętności matematyczne. Zdobycie przy tym multimedialne nagrody: tapety, wygaszacze, dzwonki, awatary oraz zabawne filmiki.”

Konrad Joński